

Vaše jméno:

1) Jaká je hodnota následujících výrazů? (1b. každý)

`"kazbunda" [3:]`

`"karta" [::-2]`

`"knihovna"[:-3]`2) Představte si, že máte starý telefon s klávesnicí, které nefunguje řádek číslic 7, 8, 9. Naprogramujte funkci `napsatelny`, která dostane jeden parametr `text` a zjistí, jestli jej jde napsat zbylými klávesami. V zadaném textu jsou jen malá písmena a mezery. (5b.)*Kód je myšlen jako rada. Můžete funkci napsat celou jinak, jestli chcete.*

```
def napsatelny(text):  
    for znak in text:
```



```
        return True
```

3) Funkce `palindrom` má zjišťovat, jestli zadaný řetězec je stejný i pozpátku (např. "kájamámajak"). Který výraz má navracet? (3b.)

```
def palindrom(text):  
    return [.....]
```

(a) `text == text[::-1]`(c) `text[0] == text[-1]`(b) `text[::2] == text[1::2]`(d) `text[2:] == text[:2]`

4) Máte-li čas, můžete sem napsat komentář k zadání písemky. (0b.)

Vaše jméno:

1) Jaká je hodnota následujících výrazů? (1b. každý)

`"kazisvět" [4:]`

`"louská" [::-2]`

`"knihovna"[:-3]`**2) Představte si, že máte starý telefon s klávesnicí, které nefungují číslice 2, 3. Naprogramujte funkci `napsatelny`, která dostane jeden parametr `text` a zjistí, jestli jej jde zbylými klávesami napsat. V zadaném textu jsou jen malá písmena a mezery. (5b.)***Kód je myšlen jako rada. Můžete funkci napsat celou jinak, jestli chcete.*

```
def napsatelny(text):  
    for znak in text:
```



```
        return True
```

3) Funkce `zdvojeny` má zjišťovat, jestli jsou v textu písmena psaná dvojitě (například "aarrgghh!!"). Který výraz má navracet? (3b.)

```
def zdvojeny(text):  
    return [.....]
```

(a) `text == text[::-1]`(c) `text[0] == text[-1]`(b) `text[::2] == text[1::2]`(d) `text[2:] == text[:2]`**4) Máte-li čas, můžete sem napsat komentář k zadání písemky. (0b.)**